# **5** ПРОГРАММА И МЕТОДИКА ИСПЫТАНИЙ

Тестирование программного обеспечения – это процесс исследования программного обеспечения, который преследует 2 цели:

* проверить программный продукт на соответствие заявленным требованиям;
* выявить условия, в которых поведение программы является ошибочным либо не соответствует спецификации;

Тестирование программного обеспечения обычно проводится в несколько этапов и является таким же важным этапом разработки программного обеспечения, как и написание кода. Хорошо отлаженный процесс тестирования позволяет как обнаружить уже существующие ошибки, так и не допустить появление новых в уже отлаженном рабочем коде.

Помимо рисков, связанных с неизбежным появлением ошибок в программном коде, существует также риск написать программу, не соответствующую заявленным к ней требованиям. С этой стороны, целью тестирования является выявление несоответствия функционирования программы заявленным требованиям, и устранение этих несоответствий с целью повышения качества.

Тестирование проводилось в 3 этапа:

* модульное тестирование, которое проводилось в процессе написания программного кода;
* автоматическое интеграционное тестирование, которое проводилось после того как все модули программы были в рабочем состоянии;
* полное тестирование программы после окончания написания программного кода;

Все три этапа важны для обеспечения качества кода. Модульное тестирование позволяет описать желаемое поведение небольших частей кода, функций и методов, и даёт программисту уверенность в том, что ошибок в протестированной части кода нет. Также модульное тестирование позволяет быстро удостоверится в том, что после внесения изменений в код программы он всё ещё работает корректно. Недостаток модульного тестирования в том, что он не гарантирует корректную работу всех модулей вместе. Для того что бы дать программисту такую гарантию, нужны автоматические интеграционные тесты, выполнение которых занимает чуть больше времени и требует работоспособности всех модулей программы. Полное тестирование программного обеспечения позволяет выявить те недостатки, которые нельзя выявить на предыдущих этапах тестирования, а именно:

* неудобность использования программы для пользователя;
* медленная работа программы в рамках наиболее частых сценариев взаимодействия программы и пользователя;
* побочные эффекты после выполнения программой той или иной команды пользователя;

Тестирование программы проводилось на следующих машинах:

1. AMD Phenom II X4 965 4 ядра по 3,4 ГГц, оперативная память 8Гб, видеокарта nVidia GTX260 на 1Гб. Диск HDD на 1Тб, скорость - 7200 об/мин. Операционная система - Manjaro Linux.
2. Intel Core i5-4200 4 ядра по 2,4 ГГц, оперативная память 8 Гб, видеокарта nVidia GeForce 960M. Диск SSD на 500 Гб. Операционая система - Ubuntu Linux.
3. Intel Core i7-3770 8 ядер по 3,4 ГГц, оперативная память 16 Гб, видеокарта nVidia GeForce 960M. Диск HDD на 1Тб, скорость – 5200 об/мин. Операционная система – Windows 10 Home.

## **5.1** Модульное тестирование

Модульное тестирование помогает проверить корректность программы путём проверки поведения небольших участков кода, таких как методы и функции. Тест одного из аспектов поведения модуля обычно состоит из трёх этапов:

* моделирование окружения;
* произведение запланированного действия;
* проверка результатов этого действия;

Наиболее сложным этапом создания модульного теста является моделирование окружения. Поскольку каждый тест должен быть изолирован от остальных, окружение настраивается также индивидуально. При настройке задаются все начальные условия, подменяются возвращаемые значения для вызываемых модулем функций, определяются параметры для вызываемого модуля, если они имеют сложную структуру и т.д. Далее над модулем производится действие, например, вызов метода с заранее заданными параметрами. И в завершении проверяется результат вызова – это может быть, как проверка возвращаемого значения метода или функции, так и проверка состояния окружения, если работа метода или функции имеет запланированный побочный эффект.

Написав серию тестов, по одному на каждый аспект работы модуля, можно сказать что модуль покрыт тестами. При внесении в него изменений можно проверить, нарушили ли новые изменения уже отлаженную логику или нет.

Каждый из популярных языков программирования имеет свою библиотеку для проведения модульного тестирования. В языке Python за это отвечает модуль unittest, который и используется для тестирования данного приложения. Пример класса, содержащего тесты для методов класса CommandsDescriptionModule:

class CommandsDescriptionModuleTest(unittest.TestCase):

def setUp(self):

self.commands\_module = CommandsDescriptionModule()

def test\_executing\_none\_command(self):

with self.assertRaises(ValueError):

self.commands\_module.execute\_command(None)

def test\_not\_implemented\_command(self):

with self.assertRaises(NotImplementedError):

bad\_command = Command(tbt.EVENT\_LOG\_BLOCK, \

att.CREATE, None)

self.commands\_module.execute\_command(\

bad\_command)

def test\_read\_setting\_command(self):

read\_command = Command(tbt.SETTINGS\_BLOCK, \

att.READ, None)

setting = self.commands\_module.execute\_command( \

read\_command)

key, value = setting

self.assertIs(type(setting), tuple)

self.assertIsNotNone(key)

self.assertIsNotNone(value)

В методе setUp задаются общие начальные условия для всех тестов, которые содержаться в данном классе как методы. Этот метод выполняется перед выполнением каждого теста. Методами формата assert\* проверяются результаты выполнения действий.

Если запустить модуль, содержащий данный класс тестов, в консоль выводится результат выполнения всех тестов в классах этого модуля. В случае класса CommandsDescriptionModuleTest вывод представлен на рисунке 5.1. Тесты также можно запускать и по отдельности, но делается это обычно если их настолько много, что их полное выполнение занимает длительное время.

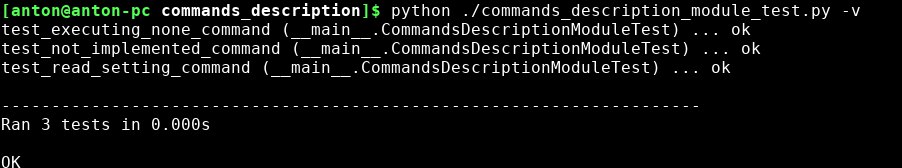


Рисунок 5.1 – Вывод результата запуска модульных тестов

## **5.2** Интеграционное тестирование